



Rozpis 14. tréninku Pražské MTBOligy 2026

Noční sprint Stromovka

Datum: čtvrtek 1.10.2026

Přihlášky: Na stránkách www.mtboliga.cz do čtvrtku 1.10.2026, 12:00

Centrum: Grilovací místo (50.1101028N, 14.4200147E)

Příjezd: **Stromovka je embargovaný prostor = před tréninkem tudy nejezděte.**
Příjezdové trasy vedou ulicemi Za Elektrárnou (z východu) nebo Za Císařským mlýnem (ze západu) a pak přes trávník přímo ke grilovacímu místu. Ze silnice to uvidíte.

Parking: v ulici Za Elektrárnou (fialová zóna) nebo parkoviště Za Císařským mlýnem gratis

Mapa: **Stromovka B&W**, formát A4, měřítko 1:7500, oboustranná

Mapa se zjednodušeným zákresem pro lepší čitelnost. Info v sekci "mapa-pokyny".

Příspěvek na mapu: Ligová 100,- Kč, Dětská 20,- Kč prostřednictvím ligového konta. Na místě 150,- Kč v hotovosti, děti 50,-

Start: **Vyrazit na trať můžete v čase 20:00 – 21:30, cíl bude uzavřen v 22:30.**
(západ slunce je v 18:41, bude tedy tma) .. rychlý sběrač vyrazí po trati v 21:31 :)

Tratě: **Ligová cca 11.1 km (vzduch), 32 kontrol** (přvýšení minimální)
Dětská 2.6 km (vzduch), 10 kontrol (lehká trať pro mladé spurtery)
Mapový start nebude v místě časového startu. Ligová trať se mnohokrát kříží, kontroly jsou blízko sebe, čtěte mapu pečlivě.

Zákaz pohybu mimo zakreslené cesty a sjízdné plochy. Nefikat!
V mapě je použita značka 718 Zákaz překonávání (fialový křížek).

Kontroly: Krabička SI a reflexní páska.

Ražení: Sportident v bezkontaktním režimu (20-40cm), lze razit i kontaktně. Několik kontaktních čipů k zapůjčení (požadavek pište do přihlášek).

Terén: **Městský park s mega-hustou sítí super-rychlých cest. Lidi a psi.**

Výsledky: Live na stránkách O-results, finální na webu ligy. Účastníci budou ve výsledcích seřazeni dle počtu oražených kontrol (sestupně) a dále dle dosaženého času (vzestupně).

Občerstvení: V okolí je asi 50 hospod :)

Krizový scénář:

Pokud nás někdo napráší a dorazí policie, bude trénink přerušen. Nikdo nic nepořádá, nikdo nezávodí ani netrénuje. Velká náhoda, že jedete okolo. V klidu se rozjedte a vraťte se za 15 minut. Dojde-li k opakovanému narušení tréninku (3x) a s ochránci se nedomluvíme, trénink ukončíme (žádné další starty). Ti z vás, kteří budou na trati dojedou normálně do cíle, kde bude náhradní vyčítání čipů.

Porušení pravidel:

Porušení pravidla pohybu mimo cesty, kterým byla získána výhoda (byť minimální) = penalizace +5:00 minut za každý jeden takový prohřešek.

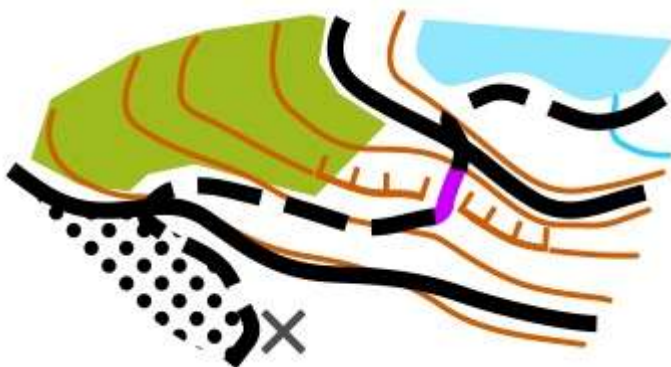
Porušení embarga při příjezdu do centra = penalizace +5:00 minut.

Trénink je ve formě individuální jízdy na kole s mapou ve městě. Tak opatrně.

Mapa – pokyny:

Protože se jede potmě bude mapa ve zjednodušeném provedení B&W (black & white):

1. **Všechny cesty budou černě** (žádné asfaltky ani jiné běžové plochy na mapě nebudou)
2. **Fialová cesta = schody které nejde vyjet na kole** (ty které vyjet lze anebo mají v těsné blízkosti chicken way pěšinu jsou v mapě bez označení, tj jako normální cesta/pěšina)
3. **Všechny sjízdné plochy budou tečkovaně** (je jedno jestli to je asfaltová plocha nebo vydupaná tráva nebo vydupaný kus lesa, dětské hřiště apod)
4. **Porosty nejsou mapovány** (žádná žlutá, zelená – jen bílá) protože je ve tmě stejně pořádně nevidíte
5. Priváty = olivová, Budovy = šedá .. jsou
6. Terén = hnědá (vrstevnice, srázky, atd) .. jsou
7. Vodní prvky = modrá (rybníky, řeky, potoky, atd) .. jsou
8. Ploty, tunely .. jsou použity pouze tam kde to je důležité
9. Speciální objekty (prolézačky apod) .. nejsou mapovány
10. Zákazové značky (fialový šraf, fialový křížek) .. jsou



Číslování, umístění a Popisy kontrol:

Protože bude kontrol v prostoru hodně, nevejdou se do mapy čísla krabiček. Čísla krabiček budou uvedeny jen v popisu kontrol v pravé části mapy.

Zároveň bude popis kontrol obsahovat také umístění kontroly ve vztahu k cestě.

Všechny kontroly lze razit za jízdy.

1	82	↑	T
2	81	←	M
3	85	←	X
4	83	←	M
5	80	↗	T
6	62	↑	Δ
7	69	↓	Δ

K1 má číslo krabičky 82, je umístěna severně vůči cestě/pěšíně na sloupu .. když pojedete po cestě z východu tak budete kontrolu razit pohodlně pravou rukou. Sloup může být také sloupek dopravní značky apod.

V případě že by byla K1 umístěna na sjízdné ploše, tak to bude třeba nějaký sloupek v severní části té sjízdné plochy.

K2 má číslo krabičky 81, je umístěna západně vůči cestě/pěšíně na stromě který je součástí porostu (lesík, křoví apod) .. když pojedete z jihu, tak budete kontrolu razit pohodlně levou rukou (pravou méně pohodlně).

K3 má číslo krabičky 85, je umístěna západně vůči cestě/pěšíně na spešl objektu

K7 má číslo krabičky 69, je umístěna jižně vůči cestě/pěšíně na samostatném stromě (není součástí většího porostu)